

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад комбинированного вида №466»
городского округа Самара

Мастер-класс

«Использование игрового набора «Дары Фребеля» в образовательной области «Познавательное развитие»

Подготовили:
воспитатель Устюгова Е.В.
воспитатель Бугаева Л.В.

Самара, 2019г.

Цели: познакомить педагогов с авторскими методическими разработками применения игрового набора «Дары Фребеля» в образовательной области «Познавательное развитие».

Задание 1. «Построй маршрут»

Используемые материалы: наборы 7, 8, 10, разлинованное поле в клеточку 3x3 формата А3, карточки с готовыми маршрутами, маленькие тематические картинки.

Описание задания: воспитатель предлагает отправиться в полет к неизведанным планетам на ракетах и проложить маршрут с помощью карточек-маршрутов.

Модификация задания:

- предлагается фотография готового маршрута, его нужно в точности повторить;
- ребенок самостоятельно прокладывает маршрут от заданной точки к цели.

Задание 2. «Построй ракету».

Используемые материалы: наборы 5, 6, 5В

Описание задания: предлагается построить ракету с опорой на фотографию или по собственному замыслу, используя один из представленных наборов. В процессе строительства используется весь материал «дара».

Задание 3. «Собери пульт»

Используемые материалы: наборы 7, 10, карточки с заданием.

Описание задания: необходимо собрать пульт запуска ракеты по заданным условиям, основанном на законе отрицания. (например: круг не должен быть ни синий, ни зеленый, ни красный)

Задание 4. «Придумай инопланетянина»

Используемые материалы: наборы 7, 8, 9, 10, 5Р

Описание задания: детям предлагается пофантазировать и выложить из представленных наборов инопланетян. В процессе работы можно использовать один из наборов или сразу несколько. Затем предлагается придумать, как зовут этих инопланетян и почему (выделяются существенные признаки).

Задание 5. «Преобразуй построенную ракету в новый летательный аппарат»

Используемые материалы: наборы 5, 6, 5В

Описание задания: предлагается преобразовать построенную ракету в новый летательный аппарат, соблюдая правила:

- Готовые фигуры не разрушаются.
- Новые фигуры создаются путем трансформации предыдущей фигуры.